РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ ООО "КРЫМСКАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ АКАДЕМИЯ "ШАГ" ЛЕТНЯЯ ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ "ПОПРОБУЙ СЕБЯ В ІТ" Курс "Творческий код" с 03 июня 2024 г. По 14 июня 2024 г. 12-15 лет "Я-программист"		РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ ООО "КРЫМСКАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ АКАДЕМИЯ "ШАГ" ЛЕТНЯЯ ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ "ПОПРОБУЙ СЕБЯ В ІТ" Курс "Творческий код" с 03 июня 2024 г. По 14 июня 2024 г.	
			12-15 лет "Я-дизайнер"
ВРЕМЯ	Понедельник 03 июня 2024года	ВРЕМЯ	Понедельник 10 июня 2024года
10.00-11.15	Знакомство. Вводное занятие.	10.00-11.15	Microsoft Power Point. Программа подготовки проектов.
11.30-12.45	Работа с текстовым редактором Microsoft Word. Клавиатурный тренажёр.	11.30-12.45	Microsoft Power Point. Правила создания и оформления презентации для школы.
13.00-14.00	Microsoft Word. Создание меню кафе.	13.00-14.00	Microsoft Power Point. Создание презентации. Защита проекта.
ВРЕМЯ	Вторник 04 июня 2024 года	ВРЕМЯ	Вторник 11 июня 2024 года
10.00-11.15	Kodu Game Lab. Программирования для детей.	10.00-11.15	Adobe Photoshop. Красочный мир растровой графики.
11.30-12.45	Kodu Game Lab. Среда разработки 3D-игр.	11.30-12.45	Adobe Photoshop. Маски слоя. Работа с корректирующим слоем.
13.00-14.00	Kodu Game Lab. Игра "Футбол".	13.00-14.00	Adobe Photoshop. Создание коллажа.
время	Среда 05 июня 2024 года	время	Среда 12 июня 2024 года
10.00-11.15	Scratch. Начальный уровень программирования.	10.00-11.15	Blender. Введение в 3D-графику
10.00-11.15 11.30-12.45	Scratch. Начальный уровень программирования. Scratch. Программирование спрайтов.	10.00-11.15 11.30-12.45	Blender. Введение в 3D-графику Вlender. Создание простых объектов.
	7		
11.30-12.45	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг	11.30-12.45	Blender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг
11.30-12.45	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird".	11.30-12.45 13.00-14.00	Blender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов.
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг 06 июня 2024 года	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг 06 июня 2024 года НТМL/CSS. Введение в Web-технологии.	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года Аdobe Illustrator. Векторный графический редактор
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг Об июня 2024 года НТМL/CSS. Введение в Web-технологии. НТМL/CSS. Структура и синтаксис языка HTML. НТМL/CSS. Основы создания сайтов.	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года Аdobe Illustrator. Векторный графический редактор Аdobe Illustrator. Работа с геометрическими примитивами Аdobe Illustrator. Создание иконок для компьютера.
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг Об июня 2024 года HTML/CSS. Введение в Web-технологии. HTML/CSS. Структура и синтаксис языка HTML. HTML/CSS. Основы создания сайтов.	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года Аdobe Illustrator. Векторный графический редактор Аdobe Illustrator. Работа с геометрическими примитивами Аdobe Illustrator. Создание иконок для компьютера.
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг Об июня 2024 года НТМL/CSS. Введение в Web-технологии. НТМL/CSS. Структура и синтаксис языка HTML. НТМL/CSS. Основы создания сайтов.	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года Аdobe Illustrator. Векторный графический редактор Аdobe Illustrator. Работа с геометрическими примитивами Аdobe Illustrator. Создание иконок для компьютера.
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг Об июня 2024 года HTML/CSS. Введение в Web-технологии. HTML/CSS. Структура и синтаксис языка HTML. HTML/CSS. Основы создания сайтов. Пятница От июня 2024 года	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года Аdobe Illustrator. Векторный графический редактор Аdobe Illustrator. Работа с геометрическими примитивами Аdobe Illustrator. Создание иконок для компьютера. Пятница 15 июня 2024 года
11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15	Scratch. Программирование спрайтов. Scratch. Игра "Flappy Bird". Четверг Об июня 2024 года НТМL/CSS. Введение в Web-технологии. НТМL/CSS. Структура и синтаксис языка HTML. НТМL/CSS. Основы создания сайтов. Пятница От июня 2024 года НТМL/CSS. Создание веб-страницы "О себе/мои увлечения"	11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15 11.30-12.45 13.00-14.00 BPEMЯ 10.00-11.15	Вlender. Создание простых объектов. Вlender. Моделирование овощей и фруктов. Четверг 14 июня 2024 года Аdobe Illustrator. Векторный графический редактор Аdobe Illustrator. Работа с геометрическими примитивами Аdobe Illustrator. Создание иконок для компьютера. Пятница 15 июня 2024 года Аdobe Animate. Основы компьютерной анимации и видеомонтажа.

суббота

08 июня 2024 года

выходной

воскресенье

09 июня 2024 года

выходной

суббота

16 июня 2024 года

выходной

воскресенье

17 июня 2024 года

выходной