

ООО «КРЫМСКАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ АКАДЕМИЯ ШАГ»

295034, Республика Крым, г. Симферополь,
пр. Кирова/Ленина, 29/1, этаж 5, офис 5.
тел. +7(978) 768-73-98

Код ОКПО 38889776
р/с: 40702810041300089031
в Российский национальный
коммерческий банк (ПАО),
РК, г. Симферополь, пр. Кирова, 41

«УТВЕРЖДЕНО»

**Директор ООО «Крымская
компьютерная академия «ШАГ»**

А.Н. Глухова

« 01 » _____ декабря 2014 г.

ПРАВИЛА

перевода обучающихся

ООО «Крымская компьютерная академия «ШАГ»

I. Общие положения

1. Данные правила определяют порядок перевода обучающихся ООО «Крымская компьютерная академия «ШАГ» (далее по тексту – Академия) в другую группу, занимающуюся по одной дополнительной общеобразовательной программе Академии, а также содержит подробные указания по осуществлению действий для администрации Академии.

II. Изменение группы обучения

1. Студент имеет право перевестись в другую группу в пределах своего потока (запуск групп произошел в одно и то же время, программа обучения не отличается) независимо от учебной недели обучения.
2. Для перевода в другую группу обучения студент должен написать заявление на имя Директора Академии с указанием объективных причин для перевода. Если на момент перевода студент не достиг совершеннолетия, то заявление пишет лицо, указанное в Договоре на обучение как Заказчик обучения.
3. Перевод с одной группы обучения в другую может осуществляться как в каникулярный период, так и непосредственно в процессе обучения.
4. Решение о переводе принимается заведующим учебной частью только при условии наличия вакантного места в интересующей группе обучения, а также совпадении программы обучения.
5. Перевод осуществляется при условии отсутствия финансовой задолженности.
6. Администрация академии вправе отказать студенты в изменении группы обучения в случае:
 - отсутствии свободных мест в интересующей группе(ах) обучения;
 - если это может повлечь за собой негативные изменения, влияющие на качественное проведение учебного процесса;
 - невыполнении студентом условий Договора на обучение;
 - другие причины.