РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ

КРЫМСКАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ АКАДЕМИЯ "ШАГ"

ЛЕТНИЙ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЛАГЕРЬ

с 07 июня 2021 г. По 18 июня 2021 г.

12-13 лет

ВРЕМЯ	понедельник
	07 июуя 2021 года
10.00-11.15	Знакомство. Вводное занятие.Клавиатурный тренажер.
11.30-12.45	Работа с текстовым редактором Microsoft Word. Создание семейного древа.
13.00-14.00	Microsoft Excel. Учет товаров в собственном магазине.
ВРЕМЯ	вторник
	08 июуя 2021 года
10.00-11.15	Робототехника LEGO. Сборка робота.
11.30-12.45	Робототехника LEGO. Мой первый проект.
13.00-14.00	Робототехника LEGO. Формирование команд для соревнования.
ВРЕМЯ	среда
	09 июуя 2021 года
10.00-11.15	Робототехника LEGO.Командная работа.
11.30-12.45	Робототехника LEGO.Командная работа.
13.00-14.00	Просмотр готовых проектов.
ВРЕМЯ	четверг
	10 июуя 2021 года
10.00-11.15	Adobe Photoshop. Красочный мир растровой графики.
11.30-12.45	Adobe Photoshop. Основы работы.
13.00-14.00	Adobe Photoshop. Создание "текстового портрета".
ВРЕМЯ	пятница
	11 июня 2021 года
10.00-11.15	Основы компьютерной анимации и видеомонтажа.
11.30-12.45	Основы работы в Adobe Premiere Pro.
13.00-14.00	Создание собственного рекламного ролика.
	суббота
	12 июня 2020 года
	ВЫХОДНОЙ
	воскресенье
	13 июня 2021 года
	ВЫХОДНОЙ

РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ

КРЫМСКАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ АКАДЕМИЯ "ШАГ"

ЛЕТНИЙ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЛАГЕРЬ

с 07 июня 2021 г. По 18 июня 2021 г.

12-13 лет

ВРЕМЯ	понедельник
	14 июня 2021 года
10.00-11.15	Программирование с нуля. Ведение в программирование в игрофой форме.
11.30-12.45	Среда программирования KODU. Алгоритмы создания игр.
13.00-14.00	Среда программирования KODU. Создание игры "ХОККЕЙ".
ВРЕМЯ	вторник
	15 июня 2021 года
10.00-11.15	Adobe Illustrator. Красочный мир векторнойграфики.
11.30-12.45	Adobe Illustrator. Основы работы.
13.00-14.00	Adobe Illustrator. Создание векторного пейзажа.
ВРЕМЯ	среда
	16 июня 2021 года
10.00-11.15	Основы работы с трёхмерной графикой. Blender.
11.30-12.45	Создание собственного футуристического транспорта.
13.00-14.00	Экспорт и просмотр готовых работ.
ВРЕМЯ	четверг
	17 июня 2021 года
10.00-11.15	Программирование с нуля. Ведение в программирование в игрофой форме.
11.30-12.45	Среда программирования KODU. Создание игры "ГОНКИ".
13.00-14.00	Среда программирования KODU. Создание игры PACMAN.
ВРЕМЯ	пятница
	18 июня 2021 года
10.00-11.15	Викторина "ЧТО? ГДЕ? КОГДА?".
11.30-12.45	Power Point. Особенности и скрытый потенциал программы.
13.00-14.00	Заключительное занятие. Создание и защита проектов.
	суббота
	19 июня 2021 года
	ВЫХОДНОЙ
	воскресенье
	20 июня 2021 года
	ВЫХОДНОЙ