

УТВЕРЖДАЮ

Директор

ООО «Крымская компьютерная академия «ШАГ»

\_\_\_\_\_ А. Н. Глухова

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 года

## Тематический план по дополнительной образовательной программе

### «Редактор векторной графики «Adobe Illustrator»

(12 занятий, 24 академических часа)

**Урок 1.** Основы работы в Adobe Illustrator. Введение. Сравнение векторной и растровой графики. Интерфейс программы. Настройка параметров рабочей среды. Графические примитивы. Базовые настройки заливки и абриса. Параметры графических форматов. Параметры графических форматов GIF, JPEG, PNG. Импорт и экспорт. Форматы файлов: AI, EPS, PDF, SWF, SVG.

**Урок 2.** Рисование и Инструменты. Рисование контуров произвольной формы. Использование инструментов Pen, Pencil. Панели инструментов, режимы отображения, способы масштабирования. Выделение объектов. Базовая трансформация объектов.

**Урок 3.** Основные работы с контурами. Логические операции. Копирование и клонирование контуров. Разрезание контуров. Вырезание полостей в контурах. Создание составного контура. Логические операции с контурами.

**Урок 4.** Трансформации. Работа с объектами. Масштабирование объектов. Трансформирование объектов. Свободная трансформация. Деформация объектов: с помощью сетки, с использованием группы Liquify. Операции с кривыми.

**Урок 5.** Заливка и градиент. Одиночная и многослойная заливка. Градиенты. Градиентные сетки. Декоративная заливка. Цветовые модели RGB, HSB, CMYK. Использование библиотек образцов. Работа с быстрой заливкой. Использование палитры цветов. Коррекция цвета.

**Урок 6.** Точное позиционирование объектов. Направляющие. Выравнивание и распределение объектов. Линейки, направляющие и сетка. Интеллектуальные направляющие. Выравнивание и распределение объектов. Изменение порядка наложения объектов. Группировка контуров.

**Урок 7.** Основные работы с текстом. Создание, выделение и редактирование текста. Форматирование текста. Палитра Tab Ruler. Импорт и экспорт текста.

**Урок 8.** Работа со слоями. Создание слоев. Выделение и перемещение объектов и слоев. Копирование содержимого слоев.

**Урок 9.** Рисование перспективы. Понятие о перспективе. Представление о сетке перспективы. Работа с сеткой перспективы. Редактирование сетки перспективы.

**Урок 10.** Работа с кистями. Редактирование кисти. Использование объектных кистей. Рисование с помощью инструмента Paintbrush. Создание узорчатой кисти. Применение узорчатой кисти.

**Урок 11.** Маскировка, штриховые текстуры. Превращения одного контура в другой. Инструмент Blend. Контурные очертания. Маскирование объектов. Штриховые текстуры. Фильтры. Фильтры и эффекты. Преобразование, дублирование, удаление эффектов. Стили. Инструменты, фильтры и эффекты, искажающие контуры. Работа с символами. Использование библиотек символов программы Illustrator. Создание, редактирование символа.

**Урок 12.** Экзаменационное занятие.